

Projekt Summ Summ und lah

Erlebnisferien - Details zum Programm

Zeitplan – 2 Tage

Tag 1	Tag 2
<i>Block 14:00-17:00 Uhr</i>	<i>Block 09:30-12:30 Uhr</i>
14-15 Uhr – Ankommen & Kennenlernen	09:30-10 Uhr – Begrüßungsrunde
Gelände besichtigen, erster Tierkontakt in freier Begegnung Allgemeine Regeln, Gruppeneinteilung	Tagesablauf, Vorstellung der heutigen Tierstationen
15-16:30 Uhr – Freundschaft mit Tieren	10-12 Uhr – Freundschaft mit Tieren, Teambuilding
Einteilung in 2 Stationen/Tierarten Wechsel der Gruppen nach 40 Minuten Höfliche Begegnung, artgerechter Umgang Mithelfen bei der Abendfütterung	Einteilung in 2 Stationen/Tierarten Wechsel der Gruppen nach 50 Minuten Höfliche Begegnung, artgerechter Umgang Mithelfen bei der Morgenfütterung
16:30-17:00 Uhr – Abschlussrunde	Teambuilding – Aufgaben zusammen lösen
17:00 Uhr – Abfahrt zum CVJM-Heim	12-12:30 Uhr – Zwischenrunde, Abfahrt
Freie Zeit für die Gruppe am Abend	Mittagspause
	<i>Block 14:00-17:30 Uhr</i>
	14-14:30 Uhr – Ankommen
	Ablauf Wanderung/Nachmittag 14:30 Uhr loswandern
	14:30-17:30 Uhr – Eselwanderung, Freundschaft mit Tieren
	Gemeinsame Eselwanderung Vor Ort: kleines Picknick, Tierstationen Kuh und Pferd Ausgabe bestandener „Tierführerschein“
	17:15 Uhr – Ankunft (Am Turnbusch) 17:30 Uhr – Abfahrt

Zu den Tierstationen:

Insgesamt 6 Stationen, an denen jede Gruppe (7-8 Kinder) einmal teilnimmt.

Die Tierarten (mit Fokus Nutztiere):

1. Station: Esel
2. Station: Hühner, Meerschweinchen und Kaninchen
3. Station: Schweine
4. Station: Schafe und Ziegen
5. Station: Kühe
6. Station: Pferde

Am Ende erhalten die Kinder und Jugendlichen einen „Tierführerschein“, der die Tierarten und das erlernte Wissen listet.

Zeitplan – 3 Tage (Schwerpunkt Nutztier)

Tag 1	Tag 2	Tag 3
<i>Block 14:00-17:00 Uhr</i>	<i>Block 09:30-12:30 Uhr</i>	<i>Block 09:30-12:30 Uhr</i>
14-15 Uhr – Kennenlernen	9:30-10 Uhr – Begrüßung	9:30-10 Uhr – Begrüßung
Gelände besichtigen, erster Tierkontakt in freier Begegnung Allgemeine Regeln, Gruppeneinteilung	Tagesablauf, Vorstellung Tierstationen	Tagesablauf, Vorstellung Tierstationen
15-16:30 Uhr – Freundschaft mit Tieren	10-12 Uhr – Freundschaft mit Tieren, Teambuilding	10-11:30 Uhr – Freundschaft mit Tieren
2 Stationen/ Tierarten, Wechsel nach 40 Minuten Höfliche Begegnung, artgerechter Umgang Mithelfen bei Abendfütterung	2 Stationen/Tierarten, Wechsel nach 50 Minuten Höfliche Begegnung, artgerechter Umgang Mithelfen bei Morgenfütterung/ Versorgung der Tiere	2 Stationen/Tierarten, Wechsel nach 40 Minuten Höfliche Begegnung, artgerechter Umgang
16:30-17 Uhr – Abschlussrunde	12-12:30 Uhr – Zwischenrunde, Abfahrt CVJM-Heim	11:30-12:30 Uhr – Abschlussrunde
17: 00 Uhr – Abfahrt (CVJM)	<i>Mittagspause</i>	Traumfänger basteln Verleihung Zertifikate
		12:30 Uhr – Abfahrt
<i>Freie Gruppenzeit am Abend</i>	<i>Block 14:30-17:30 Uhr</i>	
	Eselwanderung – Ablauf:	
	14:30 Uhr: Loswandern Picknick, Tierstationen: Kühe und Pferde 17:15 Uhr: Ankunft zurück 17:30 Uhr: Abfahrt	
	<i>Freie Gruppenzeit am Abend</i>	

Zu den Tierstationen:

Insgesamt 8 Stationen, an denen jede Gruppe (7-8 Kinder) einmal teilnimmt.

Die Tierarten (mit Fokus Nutztiere):

1. Station: Esel
2. Station: Hühner, Meerschweinchen und Kaninchen
3. Station: Schafe
4. Station: Ziegen
5. Station: Kühe
6. Station: Pferde
7. Station: Schweine
8. Station: Ponys

Am Ende erhalten die Kinder und Jugendlichen einen „Tierführerschein“, der die Tierarten und das erlernte Wissen listet.

Zeitplan – 3 Tage (Schwerpunkt Zirkus)

Tag 1	Tag 2	Tag 3
<i>Block 14:00-17:00 Uhr</i>	<i>Block 10:00-13:00 Uhr</i>	<i>Block 10:00-13:00 Uhr</i>
14-15:30 Uhr – Kennenlernen	10-10:30 Uhr – Begrüßung	10-10:15 Uhr – Begrüßung
Begrüßungsrunde; Gelände besichtigen, erster Tierkontakt (freie Begegnung)	Klärung Tagesablauf; Einteilung in Zirkusnummern (2/Kind, mind. 1 mit Tier)	Klärung Tagesablauf
15:30-16:30 Uhr – Freundschaft mit Tieren	10:30-12:30 Uhr – Einüben der Zirkusnummern	10:15-11:45 Uhr – Vorbereitungen Aufführung
Höfliche Begegnung, artgerechter Umgang; Kennenlernen der Tierarten; Mithelfen bei Abendfütterung	Zusammen Zirkusübungen überlegen und einstudieren	Zirkuszelt/Manage, Requisiten; Kostüme/Schminke
16:30-17 Uhr – Abschlussrunde	12:30-13 Uhr – Zwischenrunde	12-12:45 Uhr – Zirkusvorstellung
17:00 Uhr – Abfahrt (CVJM)	Feedback zur Einteilung, Wechselwünsche	Aufführung im Zirkuszelt
<i>Freie Gruppenzeit am Abend</i>	<i>Mittagspause</i>	12:45-13 Uhr – Abschlussrunde
	<i>Block 14:30-17:00 Uhr</i>	13:15 Uhr – Abfahrt
	14:30-15:00 Uhr – Ankommen, Ablauf klären	
	15-16:30 Uhr – Generalprobe	
	Vorstellung durchlaufen; Zirkusnummern weiter einüben	
	16:30-17 Uhr – Abschlussrunde	
	17:00 Uhr – Abfahrt (CVJM)	
	<i>Freie Gruppenzeit am Abend</i>	